

تاریخ دریافت مقاله: ۹۸/۰۲/۲۶

تاریخ پذیرش مقاله: ۹۸/۱۲/۱۲

# شناسایی افرازهای مجزا در شبکه‌های حسگر بی‌سیم و متصل کردن آن‌ها با جایگذاری گره‌های تقویتی

همت شیخی\*

عضو هیئت علمی دانشکده فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی کرمانشاه، کرمانشاه، ایران  
پست الکترونیکی: h.sheikhi@kut.ac.ir

سیدوفا بارخدا

عضو هیئت علمی دانشکده فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی کرمانشاه، کرمانشاه، ایران  
پست الکترونیکی: barkhoda@kut.ac.ir

## چکیده

واژه‌های کلیدی: شبکه حسگر بی‌سیم، افرازهای مجزا، گره‌های تقویتی، گراف.

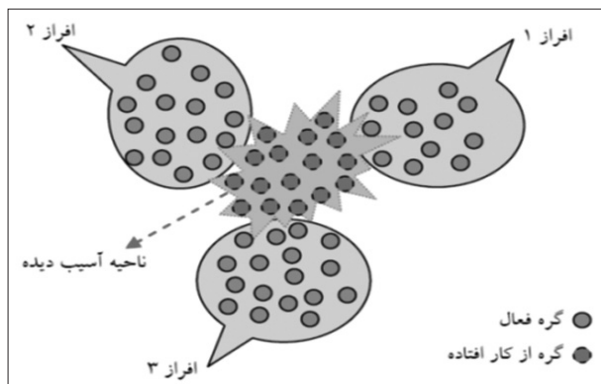
در شبکه‌های حسگر بی‌سیم، احتمال خرابی و از کار افتادن گره‌ها به دلایل زیادی از قبیل محدودیت منبع تغذیه گره‌ها و یا مشکلات محیط عملیاتی بسیار زیاد است. از دست رفتن یک یا چند گره در شبکه ممکن است باعث قطع ارتباط بخشی از شبکه شود که نتیجه آن ایجاد افرازهای مجزا در شبکه است. یک راه حل برای اتصال مجدد این افرازها، جایگذاری گره‌های تقویتی است. در این مقاله، یک روش جدید به منظور برقراری مجدد ارتباط افرازها با جایگذاری گره‌های تقویتی ارائه شده است. روش پیشنهادی از دو مرحله تشکیل شده است که در مرحله اول الگوریتمی برای شناسایی افرازها و در مرحله دوم الگوریتمی برای اتصال آن‌ها ارائه شده است. نتایج شبیه سازی نشان می‌دهد که روش پیشنهادی به صورت میانگین نسبت به روش QTA از ۲/۴ و نسبت به روش RPSNC از ۱/۱ گره تقویتی کمتر برای اتصال افرازها استفاده می‌کند و از این رو عملکرد بهتری دارد.

## ۱- مقدمه

امروزه با گسترش و پیشرفت فناوری‌های ساخت حسگرها و وسایل ارتباطی با اندازه کوچک و با مصرف انرژی پایین، شبکه‌های حسگر بی‌سیم<sup>۱</sup> به‌عنوان اولین انتخاب برای طراحی و پیاده‌سازی نسل‌های آینده سیستم‌های نظارت و دیده‌بانی معرفی شده‌اند [۱]. همچنین شبکه حسگر بی‌سیم گزینه بسیار مناسبی برای استفاده در اینترنت اشیا<sup>۲</sup> است [۲،۳]. از این رو در حال حاضر، پژوهش‌های فراوانی بر روی این نوع شبکه‌ها در حال انجام است. یکی از چالش‌های اساسی در شبکه‌های حسگر بی‌سیم این است که یک گره ممکن است به دلایل مختلفی از قبیل تمام شدن منبع تغذیه یا معیوب شدن از دسترس خارج شود.

1-WSN  
2-IOT

\* نویسنده مسئول



شکل ۱: افراز بندی شدن یک شبکه حسگر بی سیم به علت از کار افتادن دسته‌ای گره‌های یک ناحیه خاص

خراب شوند، هیچ افرازی در شبکه ایجاد نخواهد شد. این راه‌حل‌ها مناسب هستند اما دو مشکل اساسی وجود دارد: اول هزینه بالا به خاطر زیاد بودن تعداد گره‌های تقویتی لازم و دوم این‌که باز هم با معیوب شدن  $m$  گره ممکن است شبکه به افرازی مجزا تقسیم شود. در روش‌های واکنشی بعد از ایجاد افراز در شبکه، راهکارهایی برای رفع مشکل انجام می‌گیرد. برای مثال برخی روش‌ها با افزودن گره‌های تقویتی ارتباط مابین افرازی‌های مجزا را مجدد برقرار می‌کنند.

مسئله پیدا کردن بهینه‌ترین تعداد گره تقویتی و مکان آن‌ها برای اتصال افرازی‌های مجزا به یکدیگر یک مسئله NP-hard است و بنابراین استفاده از روش‌های اکتشافی برای این کار ترجیح داده می‌شود [۶]. در پژوهش حاضر، یک روش واکنشی و اکتشافی برای مسئله ظهور افرازی‌های مجزا پیشنهاد شده که شامل دو مرحله است. در مرحله اول، افرازی‌های مجزا شناسایی می‌شوند. برای این منظور کل شبکه به صورت یک گراف منفصل در نظر گرفته می‌شود. این گراف به همراه ماتریس همجواری آن به عنوان پارامترهای ورودی الگوریتم در نظر گرفته می‌شوند. الگوریتم پیشنهادی در این مرحله یک روش جدید است که از پیمایش ژرفایی (DFS) در گراف‌های منفصل برای شناسایی یک به یک افرازی‌ها استفاده می‌کند. در نهایت تمامی افرازی‌ها در مجموعه‌ای به نام مجموعه افرازی‌ها قرار می‌گیرند.

خراب شدن گره‌های حسگر در مواردی ممکن است سبب ایجاد افرازی‌های مجزا در شبکه شود. به عنوان مثال اگر گروهی از گره‌ها با هم از دسترس خارج شوند و یا این‌که گره‌هایی که اتصال دهنده چند بخش می‌باشد (cut nodes) معیوب شوند این اتفاق رخ خواهد داد [۴]. در این حالت گره‌های درون هر افراز فعال و در ارتباط با هم هستند اما دسترسی به سایر بخش‌های شبکه حسگر بی سیم ندارند. در عمل در این حالت با وجود فعال بودن تعداد زیادی از گره‌های حسگر و نظارت بر بخش زیادی از محیط، هیچ اطلاعاتی به خارج از شبکه و یا بخش‌های دیگر شبکه قابل ارسال نیست و به اصطلاح عمر شبکه به پایان رسیده است.

در شکل ۱ این وضعیت نشان داده شده است. گره‌های روشن و فعال با رنگ سبز و گره‌های از کار افتاده با رنگ قرمز نشان داده شده‌اند. از آنجا که شبکه‌های حسگر بی سیم معمولاً در محیط‌های طبیعی و خشن مورد استفاده قرار می‌گیرند، خراب شدن و از کار افتادن دسته‌ای گره‌های یک ناحیه خاص از شبکه رخداد قابل وقوعی است. در شکل ۱ گره‌های واقع در ناحیه آسیب دیده، یا خاموش شده‌اند و یا این‌که از دسترس خارج شده‌اند. همان‌طور که در این شکل نشان داده شده ناحیه آسیب دیده سبب ایجاد سه افراز مجزا در شبکه شده است. گره‌های واقع در هر کدام از افرازی‌ها با یکدیگر می‌توانند ارتباط داشته باشند ولی هیچ دسترسی به سایر بخش‌های شبکه ندارند.

برای این‌که احتمال به وجود آمدن افرازی‌های مجزا در شبکه کمتر شود باید تحمل پذیری شبکه در برابر خرابی گره‌ها بیشتر شود. تاکنون روش‌های زیادی برای تحمل پذیری شبکه در برابر خرابی گره‌ها پیشنهاد شده است که به دو دسته کلی پیش‌گیرانه و واکنشی تقسیم می‌شوند [۵]. در روش‌های پیش‌گیرانه از قبل باید تمهیداتی بدین منظور انجام گیرد. به عنوان مثال با اضافه کردن گره‌های تقویتی، تعداد  $m$  مسیر برای دسترسی هر گره به چاهک<sup>۲</sup> یا گره‌های دیگر ایجاد شود. بنابراین اگر کمتر از  $m$  گره

3-Sink

در مرحله دوم، یک الگوریتم بدیع جهت تعیین گره‌های تقویتی لازم برای اتصال مجدد افرازاها پیشنهاد می‌شود. گره‌های تقویتی توانایی حس کردن محیط را ندارند و از این رو داده‌ای تولید نمی‌کنند و فقط می‌توانند داده‌های سایر گره‌ها را دریافت و یا ارسال کنند. در این مقاله سعی می‌شود که با استفاده از یک روش اکتشافی از تعداد گره‌های تقویتی کمی برای برقراری ارتباط افرازاها استفاده شود. خروجی مرحله اول که همان مجموعه افرازاها است به‌عنوان ورودی مرحله دوم در نظر گرفته می‌شود. روش سطح بالا بدین صورت است که ابتدا یک افراز دلخواه از مجموعه افرازاها انتخاب شده و گره‌های متعلق به آن، یک مجموعه متصل را تشکیل می‌دهند. سپس در هر دور، یکی از افرازه‌های باقی مانده در مجموعه افرازاها که نزدیک‌ترین فاصله را با یکی از گره‌های موجود در مجموعه متصل دارد انتخاب شده و به آن وصل می‌شود. همان‌طور که می‌دانیم برای اتصال باید تعدادی گره تقویتی جدید در شبکه جایگذاری شود. در اینجا، برای کاهش تعداد این گره‌ها از روشی استفاده می‌شود که در صورت امکان به جای جایگذاری یک گره جدید، ارتباط از طریق گره‌های تقویتی که قبلاً جایگذاری شده‌اند، برقرار شود. در نهایت خروجی این مرحله یک شبکه متصل است که از گره‌های تمامی افرازاها به همراه گره‌های تقویتی اضافه شده، تشکیل یافته است.

استفاده از تعداد گره تقویتی کمتر برای اتصال مجدد افرازه‌های مجزا باعث می‌شود که هزینه کلی پیاده‌سازی شبکه کاهش یابد ولی از سوی دیگر این برتری به قیمت کاهش سطح اتصال در شبکه تمام می‌شود. نکته ای که باید در اینجا در نظر گرفته شود، اولویت‌بندی بین این دو موضوع است: کاهش هزینه پیاده‌سازی از طریق گره‌های کمتر و افزایش سطح اتصال از طریق گره‌های بیشتر. در توضیح این مطلب باید گفت که افزایش سطح اتصال این مزیت را دارد که در هنگام شلوغی و ازدحام می‌توان بسته‌ها را از مسیرهای مختلفی عبور داد که

نتیجه آن کاهش تاخیر رسیدن بسته‌ها به مقصدهایشان است. ولی برای کاهش تاخیر در هنگام شلوغی، روش‌های جایگزین دیگری مانند استفاده از اولویت بندی بین بسته‌ها و یا حذف داده‌های تکراری وجود دارد که بدون هزینه هستند و به راحتی می‌توان از آن‌ها استفاده کرد. بنابراین، کاهش هزینه پیاده‌سازی مهم‌تر از افزایش سطح اتصال در شبکه است و به همین دلیل، هدف این مقاله کاهش هزینه با کم کردن تعداد گره‌های تقویتی است.

برای ارزیابی کارایی روش پیشنهادی از شبیه‌سازی در نرم‌افزار متلب استفاده شده است. محیط شبیه‌سازی به‌صورت دوبعدی در نظر گرفته شده که افرازاها به‌صورت تصادفی در آن قرار می‌گیرند. در این مقاله، دو نوع شبیه‌سازی بررسی شده است: در نوع اول، تعداد افرازاها متغیر و شعاع انتشار گره‌ها ثابت است در حالی که در نوع دوم، تعداد افرازاها ثابت و شعاع انتشار متغیر است. برای هر دو نوع شبیه‌سازی، نتایج عددی که همان تعداد گره‌های تقویتی است که برای اتصال افرازاها مورد نیاز است از میانگین ۵۰ اجرا به‌دست آمده است. روش پیشنهادی با دو روش RPSNC و QTA که به‌ترتیب در [۶] و [۷] ارائه شده‌اند، مقایسه شده است. نتایج شبیه‌سازی نشان می‌دهند که روش پیشنهادی به صورت میانگین نسبت به روش QTA از ۲/۴ و نسبت به روش RPSNC از ۱/۱ گره تقویتی کمتر استفاده می‌کند که نتیجه آن کاهش هزینه پیاده‌سازی شبکه با استفاده از روش پیشنهادی است.

کارهای مرتبط انجام شده در زمینه اتصال مجدد افرازه‌های مجزا در بخش ۲ مورد بررسی قرار خواهند گرفت. در بخش ۳ روش پیشنهادی با جزئیات شرح داده خواهد شد. در بخش ۴ نحوه ارزیابی کارایی روش پیشنهادی بیان شده و نتایج شبیه‌سازی آن با جدیدترین روش‌های مشابه مقایسه می‌گردد. نتیجه‌گیری در انتها و در بخش ۵ شرح داده خواهد شد.

جدول ۱: روش‌های معرفی شده برای بالا بردن تحمل پذیری شبکه‌های حسگر بی‌سیم در برابر خرابی گره‌ها

نوع روش	نوع عملکرد	الگوریتم‌ها
روش‌های پیشگیرانه	ایجاد مسیرهای مجزا	MACC[8], PFRP and FFRP[9], BBO-based[10], Srivastava et al. [11], GRASP-ARP[12],
	افزایش سطح پوشش	MACC[8], BBO-based[10], Elhoseny et al. [13], DIRT-PCA [14]
روش‌های واکنشی	اتصال مجدد افزای‌های مجزا	ORP [15], RPSNC [6], Senturk et al. [16], CIST [17], QTA[7]
	استفاده از گره‌های سیار	Chanak et al. [18], Parwekar at al. [19]

## ۲- مرور کارهای مرتبط

در سال‌های اخیر تحقیقات فراوانی در زمینه بالا بردن تحمل پذیری شبکه‌های حسگر بی‌سیم در برابر خرابی گره‌ها انجام شده است. در جدول (۱)، یک دسته‌بندی از این روش‌ها نشان داده شده است. همان‌طور که قبلاً گفته شد، روش‌های تحمل پذیری خطا به دو دسته کلی پیشگیرانه و واکنشی تقسیم می‌شوند. در جدول (۱)، برای هر دو دسته تعدادی از الگوریتم‌های موجود معرفی و دسته‌بندی شده است. دو راه حل مهم و برجسته در روش‌های پیشگیرانه عبارتند از ایجاد مسیرهای مجزا و افزایش سطح پوشش. در اولی هر گره می‌تواند از  $m$  مسیر مجزا با چاهک و یا سایر گره‌ها ارتباط داشته باشد و در دومی هر نقطه هدف در شبکه توسط  $k$  گره پوشش داده شده و نظارت می‌شود. برای دسته روش‌های واکنشی نیز دو راه حل معروف بیان شده است: اتصال افزای‌های مجزا به یکدیگر و استفاده از گره‌های سیار. در اولی ابتدا باید افزای‌های مجزا تشخیص داده شود و سپس با هزینه کم این افزای‌ها مجدداً به یکدیگر متصل شوند. در دومی یک یا چند گره سیار (بیشتر گره چاهک) با جستجو در شبکه گره‌های خاموش، معیوب و یا در آستانه خرابی را شناسایی کرده و کارهای لازم را برای جلوگیری از وقوع مشکل و از کار افتادن کل شبکه انجام می‌دهند. در جدول (۱) برای هر نوع از راه‌حل‌ها تعدادی از الگوریتم‌ها و مقالات ارائه شده در سال‌های اخیر معرفی شده است.

همان‌طور که قبلاً ذکر شد در این مقاله یک روش واکنشی برای اتصال مجدد افزای‌ها پیشنهاد می‌شود. از

این رو در اینجا، روش‌های قرارگرفته در این دسته مورد بررسی قرار می‌گیرند. در [۱۵] فرض شده که یک شبکه حسگر به دلیل مشکلات محیطی به چند افزای مجزا تبدیل می‌شود. این مقاله دو نوع هم‌بندی را در نظر می‌گیرد: هم‌بندی تورین که گره‌ها فقط می‌توانند بر روی رئوس تورین قرار بگیرند و هم‌بندی غیرتورین که گره‌ها می‌توانند در هر کجای محیط دو بعدی قرار داشته باشند. اضافه کردن گره‌های تقویتی در دو مرحله انجام می‌گیرد.

FPRN: در این مرحله از حداقل تعداد گره تقویتی برای برقراری ارتباط مابین افزای‌های مجزا از یکدیگر استفاده می‌شود.

SPRN: در این مرحله برای بالا بردن تحمل پذیری در برابر خرابی تعدادی گره تقویتی دیگر به کار می‌رود تا ارتباط بین افزای‌ها در صورت خرابی یک گره تقویتی از بین نرود. نقطه قوت این الگوریتم این است که اتصال افزای‌های مجزا از طریق چندین مسیر مختلف انجام می‌شود که این موضوع سبب بالا رفتن سطح اتصال شبکه می‌شود. اما نقطه ضعف اساسی این روش این است که هر افزای به صورت یک گره مجازی در نظر گرفته می‌شود که مختصات  $x$  و  $y$  آن به ترتیب از میانگین  $x$  و  $y$  همه گره‌های حسگر موجود در آن افزای به دست می‌آید. هر چند چنین فرضی باعث ساده شدن حل مسئله اتصال افزای‌ها می‌شود اما در واقع چون این گره مجازی وجود خارجی ندارد، ممکن است سبب شود که گره‌های تقویتی بیشتری برای اتصال افزای‌ها استفاده شوند. دلیل این موضوع این است که دو افزای خاص ممکن است گره‌های واقعی خیلی نزدیکی به یکدیگر داشته باشند اما فاصله گره‌های

مجازی نشان‌دهنده آن‌ها زیاد باشد. در این صورت الگوریتم تصمیم می‌گیرد که ارتباط این دو افراز از طریق سایر افرازها برقرار شود که فاصله دورتری از این دو افراز دارند. از این رو، گره‌های تقویتی بیشتری باید برای برقراری اتصال آن دو افراز جایگذاری شوند.

در [۶] الگوریتمی دو مرحله‌ای به نام RPSNC برای حل مسئله افرازهای مجزا پیشنهاد شده است. در مرحله اول با استفاده از یک روش کدگذاری شبکه فضایی [۲۰] تعدادی مکان بالقوه برای جایگذاری گره‌های تقویتی پیشنهاد می‌شود به نحوی که افرازها به هم متصل شوند. سپس در مرحله دوم با استفاده از برنامه‌نویسی خطی تعداد کمتری از مکان‌های بالقوه را بدون این‌که مشکلی در اتصال افرازهای مجزا به وجود بیاید انتخاب کرده و گره‌های تقویتی را در آن مکان‌ها قرار می‌دهد. انتخاب مکان‌های بالقوه بدین روش و در دو مرحله باعث تحمیل سربار پردازشی زیادی به شبکه حسگر بی‌سیم می‌شود. از طرفی ممکن است که الگوریتم نتواند در مرحله دوم تمامی مکان‌های بالقوه اضافی که در مرحله اول مشخص شده‌اند را حذف نماید.

روش‌های ارائه شده در مقالات [۱۶،۱۷] یک درخت اشتاینر (SMT) بین افرازهای مجزا ایجاد کرده و مکان گره‌های تقویتی برای ایجاد درخت اشتاینر را مشخص می‌کنند. در [۱۶] علاوه بر ایجاد درخت اشتاینر، ایده استفاده از تعداد محدودی گره تقویتی سیار به نام MDC نیز داده شده که در شبکه حرکت کرده و داده‌های افرازها را جمع‌آوری می‌کنند. الگوریتمی به نام QTA در [۷] معرفی شده است که بر اساس روش اشتاینر چهار ضلعی است. ابتدا افرازهای مجزا شناسایی می‌شوند و سپس برای ارتباط آن‌ها تعدادی چهار ضلعی انتخاب شده و گره‌های اشتاینر این چهار ضلعی‌ها پیدا می‌شوند. در نهایت افرازهایی که به وسیله گره‌های اشتاینر متصل نشده‌اند، با ایجاد درخت پوشای کمینه (MST) متصل می‌شوند. در هر سه مقاله [۱۶،۱۷،۷]، ایده استفاده از درخت اشتاینر برای اتصال افرازها خلاقانه است. همان‌طور که گفته شد، در مقالات

[۱۶،۷]، نوآوری‌هایی نیز مانند استفاده از گره‌های اشتاینر چهار ضلعی و گره‌های تقویتی سیار مطرح شده است. نکته قابل تامل این است که معمولاً زمانی از درخت اشتاینر استفاده می‌شود که بخواهیم تعدادی گره را به یکدیگر متصل کنیم و نه تعدادی افراز که هرکدام خود شامل چندین گره هستند. بنابراین برای اتصال افرازها باید تغییرات مناسبی در روش اشتاینر داده شود که هیچ‌کدام از مقالات [۱۶،۱۷،۷] این موضوع را در نظر نگرفته‌اند. عدم توجه به این موضوع باعث افزایش تعداد گره‌های تقویتی انتخاب شده توسط الگوریتم می‌شود.

در این مقاله هدف این است که روشی برای اتصال افرازهای مجزا در شبکه‌های حسگر بی‌سیم ارائه شود که مشکلات بیان شده در کارهای قبلی را نداشته باشد. با توجه به مطالب بیان شده، در روش پیشنهادی باید تمامی گره‌های حسگر موجود در هر افراز برای برقراری اتصال با سایر افرازها مورد بررسی قرار گیرند. همچنین روش پیشنهادی باید تلاش کند که برای برقراری اتصال یک افراز جدید، از گره‌های تقویتی جایگذاری شده در مراحل قبلی نیز استفاده کند. این ایده‌ها سبب کاهش تعداد گره‌های تقویتی و در نتیجه کاهش هزینه اتصال افرازها به یکدیگر می‌شوند.

### ۳- روش پیشنهادی

در این پژوهش، یک شبکه حسگر بی‌سیم متشکل از تعدادی گره با شعاع انتشار یکسان در نظر گرفته شده است. هر گره فقط می‌تواند برای گره‌هایی که در شعاع انتشارش قرار دارند داده ارسال کند و فقط از گره‌هایی داده دریافت می‌کند که در شعاع انتشار آن‌ها قرار دارد. در ابتدا گره‌های حسگر به صورت کاملاً متصل در شبکه پخش می‌شوند. منظور از متصل این است که هر گره به صورت مستقیم و یا چندگامه می‌تواند داده‌ها را برای هر گره دیگری ارسال کند. با از کار افتادن گره‌ها امکان این‌که افرازهای مجزا در شبکه ایجاد شود، وجود دارد. در این مقاله، دو مرحله برای اتصال مجدد این افرازها معرفی شده

جدول ۲: نمادها و توابع استفاده شده

نماد یا تابع	توضیح
$G(V,E)$	گراف $G$ با مجموعه گره‌های $V$ و مجموعه یال‌های $E$
$Adj(G)$	ماتریس مجاورت گراف $G$
$P$	مجموعه افرازاها
$P_k$	افراز شماره $k$ که شامل تعدادی گره است
ConnectedWSN	مجموعه‌ای از گره‌های حسگر و تقویتی متصل به یکدیگر
RelayNodes	مجموعه‌ای از گره‌های تقویتی مورد نیاز برای اتصال دو افراز
nearestPartition (ConnectedWSN, $P$ )	تابعی که نزدیک‌ترین افراز (موجود در $P$ ) به ConnectedWSN را برمی‌گرداند
Connect (ConnectedWSN, $P_{near}$ )	تابعی که گره‌های تقویتی مورد نیاز برای اتصال افراز $P_{near}$ به ConnectedWSN (قرار گرفته بر روی یک خط مستقیم بین آن دو) را برمی‌گرداند.

می‌شود. این کار تا زمانی که هیچ رأسی باقی نمانده باشد ادامه می‌یابد. در الگوریتم سطح بالای ۱ روال انجام کار به ترتیب بیان شده است. خروجی این الگوریتم مجموعه  $P$  است که هر عنصر  $P_k$  در آن خود یک مجموعه نشان‌دهنده افراز شماره  $k$  است و عناصرش گره‌های آن افراز هستند.

Algorithm 1
<p><b>Input:</b> <math>G(V,E), Adj(G)</math>.</p> <p><b>Output:</b> <math>P</math>.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><math>k=0; Vtemp = V;</math></li> <li><b>while</b> (<math>Vtemp \neq \emptyset</math>)</li> <li><math>k = k+1;</math></li> <li><math>P_k = \emptyset;</math></li> <li>select a random node (<math>V_{rand}</math>) in <math>Vtemp</math> and remove it from <math>Vtemp</math>;</li> <li>add <math>V_{rand}</math> to <math>P_k</math>;</li> <li>use <math>Adj(G)</math> and run DFS with starting from <math>V_{rand}</math> and add all explored nodes to <math>P_k</math> and remove them from <math>Vtemp</math>;</li> <li><b>end while</b>;</li> <li><b>return</b> <math>P</math>;</li> </ol>

### ۳-۳ اتصال افرازاها مجزا

در بخش پیشین الگوریتمی برای شناسایی تمامی افرازاها مجزا ارائه شد. حال باید این افرازاها به یکدیگر متصل گردند. روش‌های ارائه شده قبلی معمولاً به این صورت عمل می‌کنند که هر افراز را با یک گره واقعی و یا مجازی (با یک مختصات فرضی به دست آمده از روی مکان سایر گره‌ها) نمایش می‌دهند و از این طریق فاصله

است: مرحله شناسایی افرازاها و مرحله اتصال افرازاها و بهینه‌سازی روش از نظر تعداد گره تقویتی استفاده شده. برای بیان روش از تئوری گراف استفاده شده است که در ابتدا نحوه نمایش دادن شبکه به صورت یک گراف بیان خواهد شد.

### ۳-۱ قالب کاری

یک شبکه حسگر بی‌سیم را می‌توان به صورت گراف  $G(V,E)$  نمایش داد، جایی که  $V$  معادل مجموعه گره‌های حسگر و  $E$  معادل مجموعه ارتباطات مستقیم بین گره‌های حسگر است. اگر دو گره  $V_i$  و  $V_j$  در شعاع انتشار یکدیگر قرار داشته باشند با یکدیگر ارتباط مستقیم داشته و یک یال بین آن‌ها وجود دارد. در جدول ۲ نمادها و توابع استفاده شده در الگوریتم‌ها نشان داده شده است.

### ۳-۲ شناسایی افرازاها

در این مرحله باید افرازاها منفصل موجود در شبکه شناسایی و شماره‌گذاری شوند. برای این کار به ماتریس همجواری گراف  $Adj(G)$  نیاز است. ابتدا یک رأس  $V_{rand}$  به صورت تصادفی انتخاب شده و در افراز  $P_1$  قرار می‌گیرد. سپس با استفاده از پیمایش ژرفایی (DFS) تمامی رؤس قابل دسترس با شروع از  $V_{rand}$  به  $P_1$  افزوده می‌شوند. در ادامه از میان رؤس باقی‌مانده یک رأس دیگر به صورت تصادفی انتخاب شده و این روال برای  $P_2$  انجام

اقلیدوسی میان افرازاها را به دست می آورند. سپس با استفاده از روش هایی مانند ایجاد درخت پوشای کمینه (MST) یا درخت اشتهایز (SMT) گره های نمایش دهنده افرازاها را به یکدیگر متصل می کنند. در انتها درخت به دست آمده با اضافه کردن گره های تقویتی جدید به شبکه پیاده سازی می شود. در اینجا سعی شده است با ارائه یک روش جدید از تعداد گره های تقویتی کمتری نسبت به روش های مشابه استفاده شود.

در الگوریتم ۲ روش استفاده شده برای اتصال افرازاها نمایش داده شده است. ورودی الگوریتم ۲ مجموعه P است که هر عنصر آن یک افراز است که خود شامل تعدادی گره متصل است. خروجی الگوریتم ۲ مجموعه ConnectedWSN است. این مجموعه در ابتدا هیچ عنصری ندارد اما در انتهای الگوریتم، مجموع تمام گره های موجود در تمام افرازاها به علاوه تمام گره های تقویتی است که برای برقراری ارتباط مجدد بین افرازاها به شبکه اضافه می شوند.

Algorithm 2
<b>Input:</b> P.
<b>Output:</b> ConnectedWSN.
1. ConnectedWSN = $\emptyset$ ;
2. add all nodes in P1 to ConnectedWSN;
3. remove P1 from P;
4. <b>while</b> (P != $\emptyset$ )
5. relayNodes = $\emptyset$ ;
6. $P_{near}$ = nearestPartition(ConnectedWSN, P);
7. relayNodes = connect(ConnectedWSN, $P_{near}$ );
8. add all nodes in both relayNodes and $P_{near}$ to ConnectedWSN;
9. remove $P_{near}$ from P;
10. <b>end while</b> ;
11. <b>return</b> ConnectedWSN;

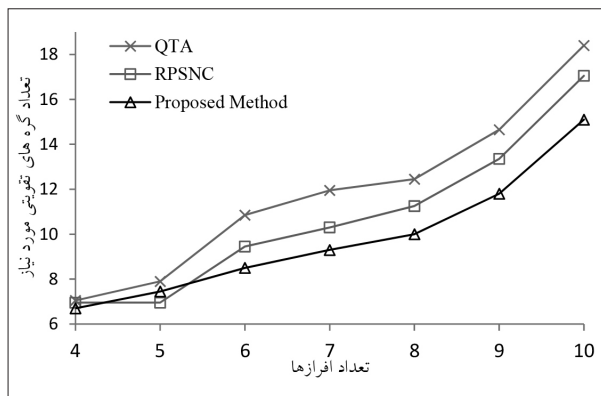
روش کار الگوریتم ۲ به این صورت است که ابتدا گره های موجود در P1 به ConnectedWSN اضافه می شوند و خود P1 نیز از P حذف می شود. در اینجا هیچ تفاوتی وجود ندارد که از کدام افراز شروع کنیم و از این رو، افراز  $P_1$  انتخاب شده است. سپس تا زمانی که افراز مجزایی باقی مانده باشد الگوریتم تکرار می شود. در هر تکرار، نزدیکترین افراز مجزای باقی مانده در P به گره های

ConnectedWSN شناسایی می شود ( $P_{near}$ ) و گره های تقویتی مورد نیاز برای برقراری یال بین این دو مجموعه مشخص می شوند. سپس این گره های تقویتی و همچنین گره های  $P_{near}$  به ConnectedWSN اضافه می گردند. خود  $P_{near}$  نیز از P حذف می شود. هنگامی که تمام افرازاها به یکدیگر متصل شوند الگوریتم خاتمه پیدا کرده و ConnectedWSN برگشت داده می شود. یکی از مزیت های این الگوریتم این است که در هر مرحله برای پیدا کردن نزدیکترین افراز از گره های تقویتی اضافه شده در مراحل قبل هم استفاده می شود و نزدیکترین افراز را به یکی از گره های تقویتی اضافه شده و یا یکی از گره های حسگر متصل شده، شناسایی می کند.

### ۳-۴ تحلیل پیچیدگی زمانی الگوریتم ها

ابتدا پیچیدگی زمانی الگوریتم ۱ مورد بررسی قرار می گیرد. در این الگوریتم از روش پیمایش DFS برای پیدا کردن افرازاها مجزا در شبکه حسگر بی سیم استفاده شده است. در اینجا شبکه حسگر بی سیم به صورت یک گراف نمایش داده شده است که در این گراف هر رأس معادل یک گره حسگر و هر یال بین دو رأس نشان دهنده این است که حسگرهای معادل آن دو رأس در شعاع انتشار یکدیگر قرار دارند. بنابراین پارامترهای ورودی الگوریتم گراف  $G(V,E)$  و ماتریس همجواری  $Adj(G)$  در نظر گرفته شده است. با توجه به این نوع طراحی، مسئله پیدا کردن افرازاها مجزا در یک شبکه معادل مسئله پیدا کردن مؤلفه های همبندی در یک گراف است. الگوریتم ۱ این کار را با استفاده از پیمایش DFS انجام می دهد. مرتبه زمانی الگوریتم DFS برای گراف  $G(V,E)$  برابر  $O(|V| + |E|)$  است. در اینجا  $|V|$  و  $|E|$  به ترتیب نشان دهنده تعداد رؤس و تعداد یال های گراف G هستند. دلیل این مرتبه زمانی این است که روش DFS در بدترین حالت تمامی رؤس را پیمایش کرده و همچنین نیاز به بررسی تمامی یال ها دارد.

در ادامه پیچیدگی زمانی الگوریتم ۲ تحلیل می شود که پارامتر ورودی آن مجموعه افرازاها (P) است. در این



شکل ۲: نمودار مقایسه تعداد گره‌های تقویتی لازم برای تعداد افرازه‌های مختلف

نتایج شبیه‌سازی که میانگین ۵۰ اجرا می‌باشد برای هر دو نوع شبیه‌سازی در شکل‌های ۲ و ۳ نشان داده شده است. در شکل ۲ شعاع انتشار ۱۰۰ متر و تعداد افرازاها متغیر در نظر گرفته شده، در حالی که در شکل ۳ تعداد افرازاها ۱۰ و شعاع انتشار متغیر در نظر گرفته شده است. در هر دو شکل، میانگین تعداد گره‌های تقویتی لازم برای اتصال افرازاها نشان داده شده است. همان‌طور که در این شکل‌ها مشخص است، روش پیشنهاد شده در این مقاله همواره به تعداد گره‌های تقویتی کمتری نسبت به دو روش RPSNC و QTA نیاز دارد. این برتری به این دلیل است که روش پیشنهاد شده در هر مرحله برای اتصال یک افراز مجزای جدید از گره‌های تقویتی که در مراحل قبل برای اتصال افرازه‌های قبلی جایگذاری شده‌اند نیز استفاده می‌کند و بنابراین، به گره‌های کمتری برای اتصال افراز جدید نیاز دارد.

#### ۵- نتیجه‌گیری

در این مقاله، روشی برای اتصال مجدد افرازه‌های مجزا در شبکه‌های حسگر بی‌سیم پیشنهاد شده است. این روش از جایگذاری گره‌های تقویتی برای برقراری اتصال استفاده می‌کند. در روش پیشنهادی، ابتدا شبکه حسگر بی‌سیم به صورت یک گراف نمایش داده شده و سپس با استفاده از الگوریتم ۱ که از پیمایش ژرفای متریس همجواری استفاده می‌کند، افرازه‌های مجزا شناسایی می‌شوند. الگوریتم ۲ به منظور اتصال افرازه‌های شناسایی شده

الگوریتم حلقه while در خط ۴ به تعداد افرازاها یعنی  $|P|$  بار اجرا می‌شود. دستور اصلی در این حلقه، فراخوانی تابع  $\text{nearestPartition}(\text{ConnectedWSN}, P)$  است که در خط ۶ نوشته شده است. این تابع نزدیک‌ترین افراز باقی‌مانده در  $P$  به  $\text{ConnectedWSN}$  را به عنوان خروجی برمی‌گرداند. تابع باید برای این کار، فاصله بین تمامی گره‌های موجود در  $\text{ConnectedWSN}$  را با تمامی گره‌های موجود در افرازه‌های موجود در  $P$  مقایسه کرده و نزدیک‌ترین افراز به  $\text{ConnectedWSN}$  را برگرداند. بدترین حالت زمان اجرای این تابع برابر  $|V| \times |V|$  است زیرا باید فاصله بین تمامی گره‌ها با یکدیگر را مقایسه کند. همان‌طور که گفته شد این تابع در حلقه while قرار دارد که تعداد تکرار آن به تعداد افرازاها است. بنابراین مرتبه زمانی الگوریتم ۲ برابر  $O(|P| \times |V| \times |V|)$  است.

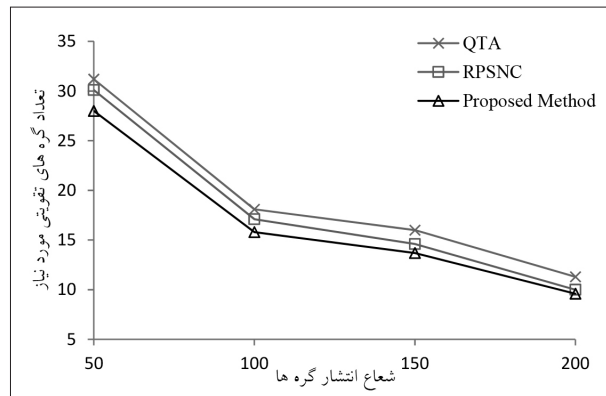
#### ۴- ارزیابی کارایی

جهت بررسی کارایی الگوریتم ارائه شده از شبیه‌سازی در نرم‌افزار متلب استفاده شده است. نتایج شبیه‌سازی روش پیشنهادی با دو روش RPSNC و QTA که در بخش ۲ معرفی شده‌اند، مقایسه شده است. پارامترهای شبیه‌سازی مشابه [۶] در نظر گرفته شده است. ابعاد محیط ۱۵۰۰ متر در ۱۵۰۰ متر می‌باشد که افرازاها به صورت تصادفی در آن قرار می‌گیرند. از آنجا که در اینجا تعداد گره‌های درون هر افراز اهمیتی ندارد، فرض می‌شود که هر افراز تنها یک گره دارد. معیار مقایسه روش‌ها، تعداد گره‌های تقویتی اضافه شده برای برقراری اتصال مابین افرازاها است. در اینجا، دو نوع شبیه‌سازی بررسی شده است:

- افرازه‌های متغیر: در این نوع، تعداد افرازاها از ۴ تا ۱۰ تغییر می‌کند در حالی که شعاع انتشار گره‌ها همواره ۱۰۰ متر است.
- شعاع‌های انتشار متغیر: در این نوع، تعداد افرازاها همواره ۱۰ عدد است ولی برای شعاع انتشار گره‌ها چهار مقدار ۵۰، ۱۰۰، ۱۵۰ و ۲۰۰ در نظر گرفته شده است.



- nese Journal of Computers, Vol. 37, pp. 457-469, 2014.
8. Nitesh, K., Jana, Prasanta K., "Relay Node Placement with Assured Coverage and Connectivity: A Jarvis March Approach", *Wireless Personal Communication*, Vol. 98, pp. 1361-1381, 2018.
  9. Han, X., Cao, X., Lloyd, Errol L., Shen, C., "Fault-Tolerant Relay Node Placement in Heterogeneous Wireless Sensor Networks", *IEEE Transactions on Mobile Computing*, Vol. 9, pp. 643-656, 2010.
  10. Gupta, Govind P., Jha, S., "Biogeography-Based Optimization Scheme for Solving the Coverage and Connected Node Placement Problem for Wireless Sensor Networks", *Wireless Networks*, Vol. 25, pp. 1-11, 2018.
  11. Srivastava, Akhilesh K., Gupta, Suneet K., "EERP: Energy-Efficient Relay Node Placement for k-Connected Wireless Sensor Networks Using Genetic Algorithm", *Ambient Communications and Computer System*, pp. 3-10, 2019.
  12. Sitanayah, L., Brown, Kenneth N., Sreenan, Cormac J., "A Fault-Tolerant Relay Placement Algorithm for Ensuring KVertex-Disjoint Shortest Paths in Wireless Sensor Networks", *Ad Hoc Networks*, Vol. 23, pp. 145-162, 2014.
  13. Elhoseny, M., Tharwat, A., Yuan, X., Hassanien, Aboul, E., "Optimizing k-Coverage of Mobile WSNs", *Expert Systems with Applications*, Vol. 92, pp. 142-153, 2018.
  14. Yu, J., Wan, S., Cheng, X., Yu, D., "Coverage Contribution Area based k-Coverage for Wireless Sensor Networks", *IEEE Transactions on Vehicular Technology*, Vol. 66, pp. 8510-8523, 2017.
  15. Al-Turjman, Fadi, M., Hassanein, Hossam S., Alsalih, Waleed M., Ibnkahla, M., "Optimized Relay Placement for Wireless Sensor Networks Federation in Environmental Applications", *Wireless Communications and Mobile Computing*, Vol. 11, pp. 1677-1688, 2011.
  16. Senturk, Izzet F., Akkaya, K., Senel, F., Younis, M., "Connectivity Restoration in Disjoint Wireless Sensor Networks Using Limited Number of Mobile Relays", in *Proceedings of 2013 IEEE International Conference on Communication (ICC)*, Budapest, Hungary, 2013.
  17. Senel, F., Younis, M., "Optimized Connectivity Restoration in a Partitioned Wireless Sensor Network", in *Proceedings of IEEE Global Telecommunications Conference (GLOBECOM)*, Kathmandu, Nepal, 2011.
  18. Chanak, P., Banerjee, I., Sherratt, R. S., "Mobile Sink Based Fault Diagnosis Scheme for Wireless Sensor Networks", *The Journal of System and Software*, Vol. 119, pp. 45-57, 2016.
  19. Parwekar, P., Rodda, S., Kaur, P., "Mobile Sink as Checkpoints for Fault Detection Towards Fault Tolerance in Wireless Sensor Networks" *Journal of Global Information Management*, Vol. 26, pp. 78-89, 2018.
  20. Li, Z., Wu, C., "Space Information Flow: Multiple Unicast" in *Proceeding of IEEE International Symposium on Information Theory*, Cambridge, MA, USA, 2012.



شکل ۳: نمودار مقایسه تعداد گره‌های تقویتی لازم برای شعاع‌های انتشار مختلف

توسط الگوریتم ۱، پیشنهاد شده است. در این الگوریتم، ابتدا یک افراز انتخاب و سپس افرازهای دیگر یک به یک و با افزودن تعداد گره تقویتی کمی به افراز اولیه که مدام در حال بزرگ شدن است، متصل می‌شوند. مقایسه نتایج شبیه‌سازی روش ارائه شده نسبت به دو روش مشابه RPSNC و QTA نشان می‌دهد که روش پیشنهادی از تعداد گره تقویتی کمتری برای اتصال افرازاها استفاده می‌کند.

## مراجع

1. Mahmood, Muhammad A., Aeah, Winston K. G., Welch, I., "Reliability in Wireless Sensor Networks: A Survey and Challenges Ahead", *Computer Networks*, Vol. 79, pp. 166-187, 2015.
2. Wu, F., Aeah, Xu L., Kumari, S., Li, X., Shen, J., Choo, Kim-Kwang R., Wazid, M., Das, Ashok K., "An Efficient Authentication and Key Agreement Scheme for Multi-Gateway Wireless Sensor Networks in IoT Deployment", *Journal of Network and Computer Applications*, Vol. 89, pp. 72-85, 2017.
3. Kocakulak, M., Butun, I., "An Overview of Wireless Sensor Networks Towards Internet of Things", in *Proceedings of 7th Annual Computing and Communication Workshop and Conference (CCWC)*, Las Vegas, NV, USA, 2017.
4. Lee, S., Younis, M., Lee, M., "Connectivity Restoration in a Partitioned Wireless Sensor Network with Assured Fault Tolerance", *AD Hoc Networks*, Vol. 24, pp. 1-19, 2015.
5. Younis, M., Senturk, Izzet F., Akkaya, K., Lee, S., Senel, F., "Topology Management Techniques for Tolerating Node Failures in Wireless Sensor Networks: A Survey", *Computer Networks*, Vol. 58, pp. 254-283, 2014.
6. Uwitonze, A., Huang, J., Ye, Y., Cheng, W., "Connectivity Restoration in Wireless Sensor Networks via Space Network Coding", *Sensors*, Vol. 17, pp. 1-21, 2017.
7. Chen, H., Shi, K., "Quadrilateral Steiner Tree Based Connectivity Restoration for Wireless Sensor Networks", Chi-